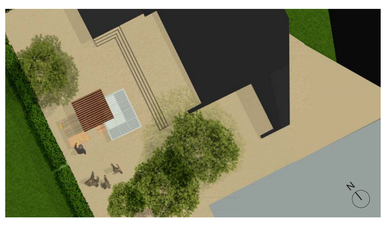
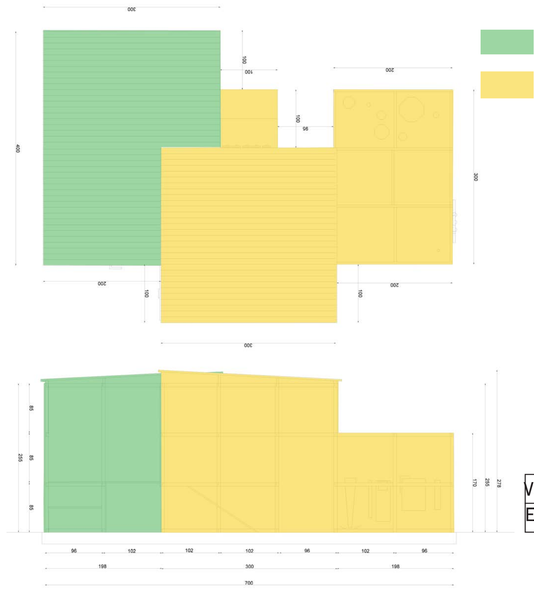
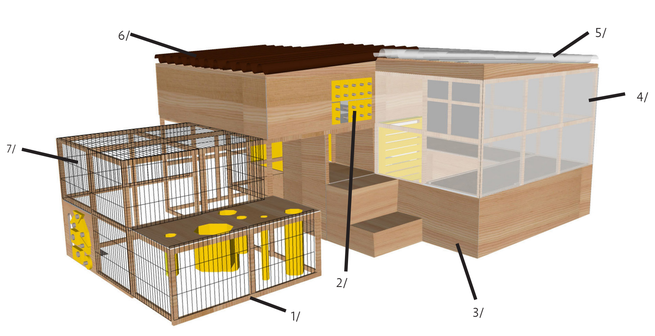
RENDEZ-VOUS EN TERRE INCONNUE !



LE PARTIS PRIS DE NOTRE PROJET EST DE CRÉER UNE DÉCOUVERTE LUDIQUE DE LA POULE ET DE SON ENVIRONNEMENT, PAR LA CRÉATION D'UN POULAILLER LUDIQUE, MÊLANT JEUX ET DÉCOUVERTES. UNE SERRE PÉDAGOGIQUE PERMET ÉGALEMENT L'INTERACTION DES USAGERS EN S'ADRESSANT AUSSI BIEN AUX ENFANTS QU'AUX PARENTS.



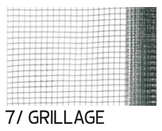
VUE AÉRIENNE / COUPE
ECHELLE 1/50



1/ TASSEAUX DOUGLAS

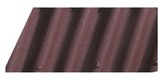
2/ PLEXIGLAS SATINÉ JAUNE

4/ PLAQUE DE POLYCARBONATE



7/ GRILLAGE

3/ PLANCHE DOUGLAS

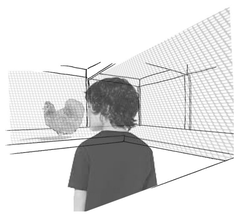


6/ ONDULINE BITUMÉ

5/ ONDULINE TRANSPARENTE

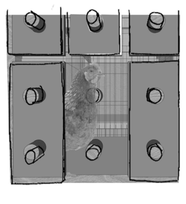
IMMERSION DANS LA VIE D'UNE POULE

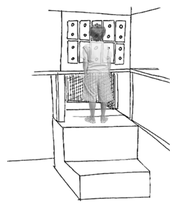
JEU OÙ LE VISITEUR ENTRE DANS LE POULAILLER POUR OBSERVER L'ESPACE DE VIE DE LA POULE À 180 DEGRÉS.

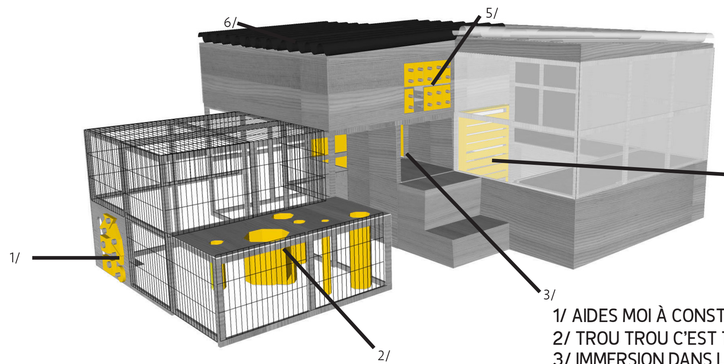


TROUVES MOI SI TU PEUX !

JEU DE MODULES À DÉPLACER, POUR TROUVER OÙ EST LA POULE, DANS L'ESPACE PERCHOIR.



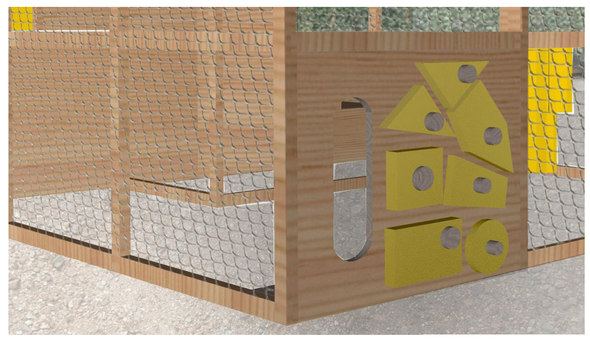




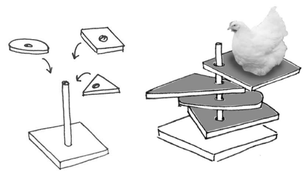
CHAQUE ZONE DE JEU AU SEIN DU POULAILLER CORRESPOND À UN ESPACE DE VIE DE LA POULE. LE VISITEUR TOURNE AUTOUR DE LA STRUCTURE CUBIQUE, AFIN D'EXPLORER LES JEUX.

1/ AIDES MOI À CONSTRUIRE MA
2/ TROU TROU C'EST TOI QUE JE
3/ IMMERSION DANS LA VIE D'UNE
4/ JE TE VOIS !
5/ TROUVES-MOI SI TU PEUX !
6/ CHUT, JE PONDS !

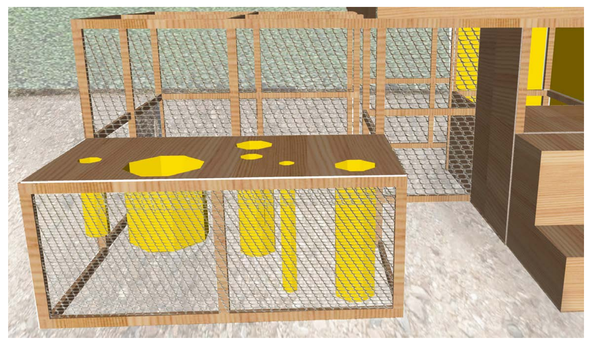
AIDES-MOI À CONSTRUIRE MA MAISON



ACTION DIRECTE SUR L'ESPACE DE LA POULE : SUPERPOSITION DE PLANCHES POUR CONSTRUIRE UNE STRUCTURE À LA POULE.



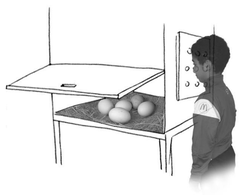
TROU-TROU, C'EST TOI QUE JE NOURRIRAI !



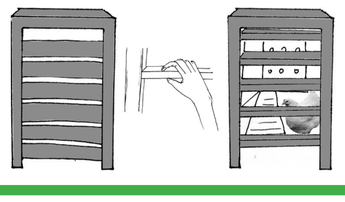
JEU UTILITAIRE : NOURRIR LES POULES EN FAISANT TOMBER LA NOURRITURE DANS LES DIFFÉRENTS TROUS.

CHUT, JE PONDS !

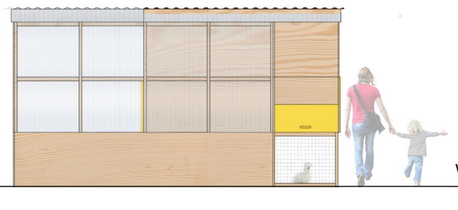
JEU D'OBSERVATION DE L'ESPACE DE PONTE : UNE PLAQUE COULISSANTE TROUÉE PERMET DE VOIR SI IL Y'A DES OEUFS OU NON ET SI IL EST POSSIBLE DE LES RÉCUPÉRER PAR LA TRAPPE.



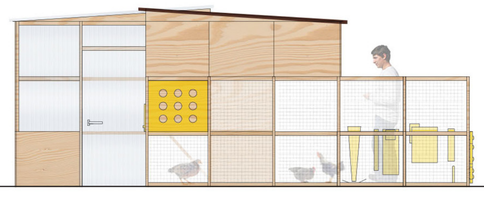
JE TE VOIS !



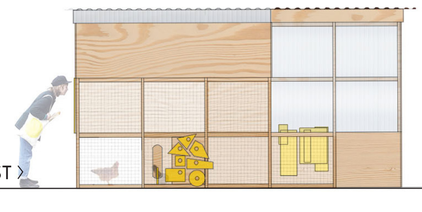
JEU SITUÉ DANS LA SERRE : DES PÂLES ROTATIVES PERMETTENT AUX USAGERS DE VOIR UN ESPACE DE VIE DE LA POULE.



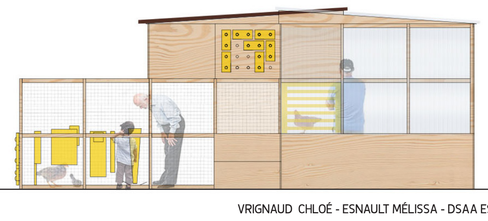
VUE EST >



VUE NORD >



VUE OUEST >



VUE SUD >

VRIGNAUD CHLOÉ - ESNAULT MÉLISSA - DSAA ESPACE - LYCÉE BRÉQUIGNY